

CALENDARIO DE CLASES CURSO 2011-2012

JJMM Vall d'Albaida Curso de Dirección de Banda

L M Mx J V S D

L M Mx J V S D

OCTUBRE

					1	2
A 3	4	5	A 6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
I 17	18	19	I 20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

NOVIEMBRE

	1	2	I 3	4	5	6
A 7	8	9	A 10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
I 21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

DICIEMBRE

			a/i 1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
a/i 19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

ENERO 2012

						1
2	3	4	5	6	7	8
A 9	10	11	A 12	13	14	15
16	17	18	I 19	20	21	22
I 23	24	25	26	27	28	29
30	31					

FEBRERO

		1	A 2	3	4	5
A 6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
I 20	21	22	I 23	24	25	26
27	28	29				

MARZO

			1	2	3	4
5	6	7	A 8	9	10	11
a/i 12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	a/i 22	23	24	25
A 26	27	28	29	30	31	

ABRIL

						1
I 2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
A 23	24	25	A 26	27	28	29
30						


MAYO

	1	2	I 3	4	5	6
I 7	8	9	I 10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
a/i 21	22	23	a/i 24	25	26	27
28	29	30	31			

JUNIO


				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	


 Clases Teóricas 1º y 2º

 Clases Teóricas 3º y 4º

 Clases A./I.

 Clases Informática

 Clases Prácticas con instrumento

 Clases Teóricas 1º GRUPO B

 Clases Técnica Alexander

 Clases Acústica

HORARIOS CLASES DE ACÚSTICA, INFORMÁTICA y TÉCNICA ALEXANDER

ACÚSTICA: Profesor, *Juan José Silvestre*

Lunes 14 de noviembre de 2011: de 10 a 14 h.

Viernes 2 de marzo de 2012: de 16 a 20 h.

Jueves 17 de mayo de 2012: de 10 a 14 h.

Viernes 18 de mayo de 2012: de 16 a 20 h.

INFORMÁTICA: Profesores, *Llorens Belda* y *Ramón Garcia i Soler*

Lunes 5 de diciembre de 2011

* De 10 a 14 h. Informática Avanzada

* De 16 a 20 h. Informática Básica

Jueves 29 de diciembre de 2011

*De 10 a 14 h. Todos los grupos

Jueves 12 de abril de 2012

*De 10 a 14 h. Todos los grupos

TÉCNICA ALEXANDER: Profesor, *Rafael García*

Todas las sesiones:

*Grupos de mañana: de 11 a 14 h.

*Grupos de tarde: de 16 a 19 h.